

APACHE CORDOVA™

Eine Einführung

von

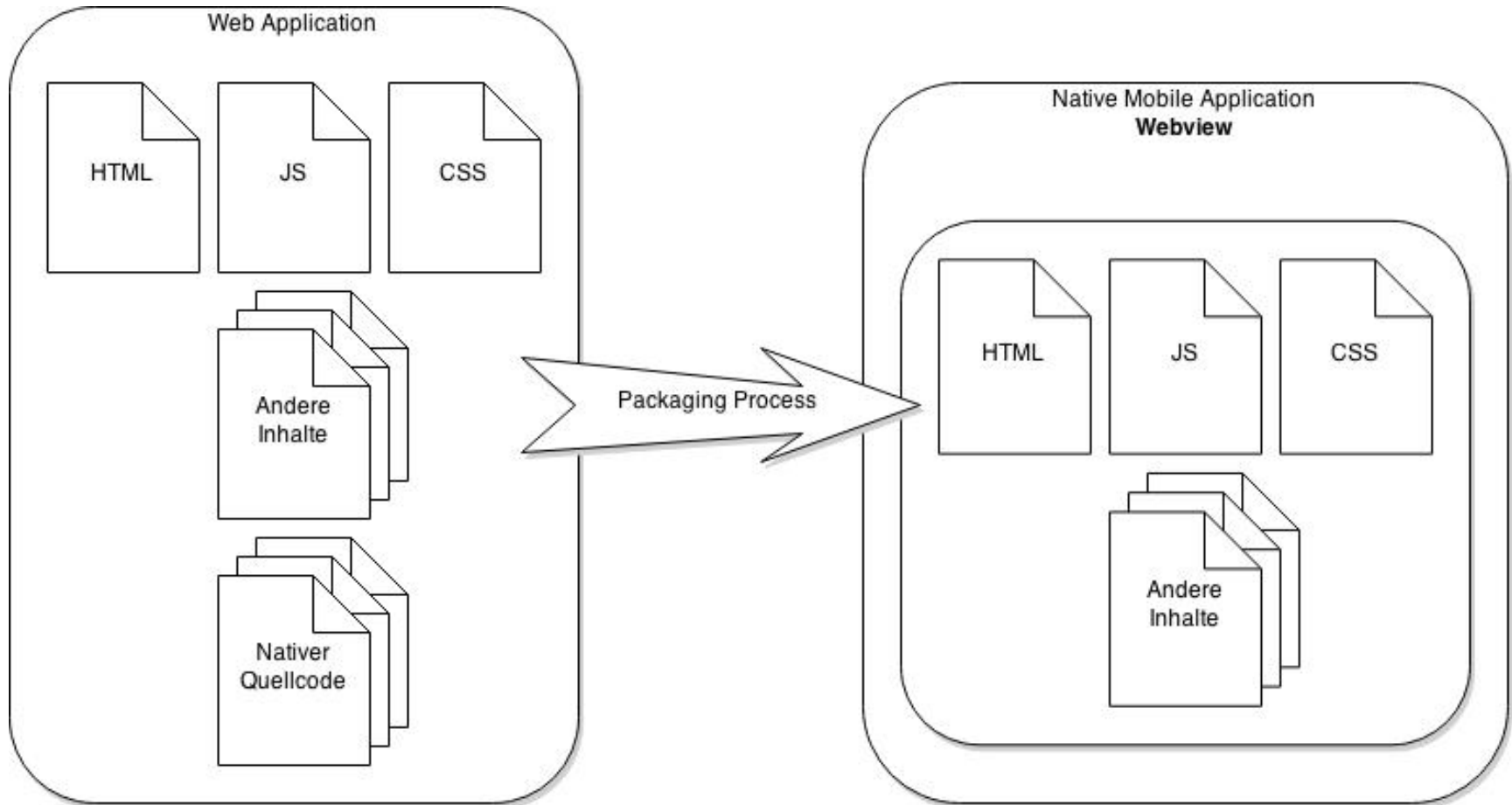
Dipl.-Inform. (FH) Timo Grüber

Überblick

1. Cordova Einführung
 - Was ist Cordova?
 - Packaging Prozess
 - Webview
 - Cordova JavaScript APIs (Cordova Plugins)
 - Unterstützte Plattformen
2. Entwicklungsumgebung einrichten (Win-Android)
 - Voraussetzungen
 - Cordova und PhoneGap
 - PhoneGap Developer App für Android, iOS und Windows

1. Cordova Einführung

Packaging Prozess



Aufbau Custom Plugins

```
|- plugin.xml
|- www
|   +- hello_world.js
+- src
    |- android
    |   +- mobi/monaca/HelloWorldPlugin.java
    +- ios
        |- HelloWorldPlugin.h
        +- HelloWorldPlugin.m
```

Unterstützte Plattformen

- Amazon Fire OS
- Android
- Blackberry 10
- Firefox OS
- Apple iOS
- Ubuntu
- Windows Phone 8
- Windows
- Tizen